



## III Campeonato Mundial de Beach Handball

Situaciones y consejos para árbitros de beach handball

Panos Antoniou  
IHF Grupo de Trabajo de Beach Handball  
PRC Instructor

CADIZ, JULIO 2008



## Temas

- ✓ Excesiva lucha entre el pivot y defensor
- ✓ Choques/faltas cuando el puntero está lanzando
- ✓ Defensor adentro del área
- ✓ Penales incorrectos – 6 metros
- ✓ Sanciones incorrectas durante los 6 metros
- ✓ Acciones defensivas que intentan provocar la falta de ataque
- ✓ Faltas durante contraataques
- ✓ Momento de levantar la señal de advertencia de juego pasivo



## Problema: Excesiva lucha entre el pivot y el defensor

- El pivot y el defensor usan métodos ilegales para conseguir una mejor posición, para tener una mejor ubicación
- Agarrar y empujar es normal
- Algunas veces ambos están en la arena
- Algunas veces involucran a más jugadores



## Consejo:

- Es tarea principalmente del árbitro de gol que debe detectar que jugador comienza la acción ilegal
- Es muy importante que tomemos acción lo más pronto posible!
- Si tu esperas mucho por dar ventaja el juego puede ponerse muy áspero
- Si la defensa es muy abierta el árbitro de campo debe abrirse al costado para poder observar mejor



## Problema: Choques/faltas del puntero que tira al arco

- Algunas veces el defensor y el puntero chocan y es muy difícil de ver quien fue que tuvo el primer contacto
- Algunas veces el atacante intenta tirar para tener un probable 6 metros pero también el defensor puede usar "trucos sucios"



E

## Consejo:

- Es necesario observar el movimiento de los jugadores antes del choque:
  - Si el atacante va directo al defensor a chocar con él?
  - Si el defensor usando brazos intenta parar al atacante?
- No asumir que el atacante es siempre inocente
- El árbitro de cancha debe ayudar sobre su lado



## Problema: Defensa sistemáticamente marca dentro del área de juego

- Esto es cuando muchos jugadores continuamente están marcando dentro del área de juego
- Si no se toma acción, los jugadores continuarán haciendolo por lo tanto habrá muchas injusticias y situaciones dificultosas serán creadas



## Consejo:

- El árbitro de área debe observar tempranamente ésta tendencia
- No es posible esperar en donde hay jugadores jugando en forma ilegal
- Una advertencia verbal deberá ser dada tan pronto se observe ésta situación
- Sanción progresiva si continúa ésta situación



## Problema: 6 metros es dado incorrectamente si el defensor no está dentro del área de juego

Bastante a menudo el atacante se arriesga a que el defensor se moviera a los efectos de que el árbitro tenga un error, por lo tanto él/ella corren en forma paralela al defensor quien está parado en forma correcta



## Consejo:

- El árbitro de gol debe anticiparse y observar los pies del defensor antes del choque
- Adicionalmente, parado sobre la línea del área (o adentro) no es razón para dar un lanzamiento de 6 mts.
- La regla define que un lanzamiento de 6 mts. es dado por destruir una clara chance de gol
- Esto significa: Debe estar claramente o corriendo dentro del área desde el costado para ganar un tiempo o espacio



Problema: Una sanción progresiva es dada incorrectamente cuando se da un tiro de 6 mts. a causa de una falta

El instinto lleva a menudo en dar una sanción progresiva cuando el defensor está en una correcta posición y va por el balón

INTERNATIONAL HANDBALL FEDERATION



### Consejo:

- La decisión de dar un 6 mts. normalmente es OK, pero también es muy importante en dar el correcto mensaje al defensor y no sancionar cuando no justifica
- Observar mas cuidadosamente la acción del defensor y mirar sus intenciones. Normalmente es claro cuando el defensor va con los brazos/cuerpo (o no)
- La decisión debería ser dada por el árbitro de área para dar un 6 mts.
- Si tu intentas ser sistematico con las sanciones, siguiendo con la "escalera" debes estar mentalmente listo y enseguida que comienza el juego, en identificar las faltas mas serias – como puede ser una descalificación – y luego seguir con la "escalera"

INTERNATIONAL HANDBALL FEDERATION



## Problema: A veces no es suficiente las acciones tomadas contra los defensores que intentan provocar las faltas de ataque

- Esto sucede bastante a menudo cuando no hay contacto corporal o el defensor se mueve hacia adelante
- Esto da una mala señal si la impresión es que los árbitros no pueden observar o toleran éstas situaciones



## Consejo:

- La "llave" de una correcta decisión es anticiparse y rápidamente colocarse en una mejor posición/ángulo. Si esto no es suficiente para observar debemos evitar caer en el "truco"
- Es muy importante mostrar con el cuerpo y los gestos que tu estás observando éstas situaciones
- Si esto se repite se deberá sancionar como conducta antideportiva



### Problema: Muchas veces las faltas durante el contraataque no son detectadas

- Los dos árbitros no manejan el control de todo el campo de juego (el balón y lejos de él) por lo tanto los jugadores toman ventaja de esto
- Las faltas cometidas cuando un jugador está corriendo o saltando puede ser muy peligroso!



### Consejo:

- Rápidas reacciones y correcta posición son requeridos para ambos árbitros cuando un contraataque comienza (que a menudo es muy rápido) , estando en la defensa lo mas rapido posible
- Deben estar de acuerdo en la distribución de tareas
- Las faltas cometidas al jugador con balón deben estar bien observadas desde un buen ángulo, así se podrá ver correctamente
- No olvidarse de la sanción si se pierde una ventaja!



Problema: Lo temprano (tácticamente correcto) de mostrar la seña de advertencia de pasivo en general es bueno pero el momento de hacerlo no lo es tanto!

El juego pasivo a veces viene muy rápido después de la seña de advertencia, pero otras veces se sanciona en un momento "peligroso"



Consejo:

- Después de una seña de advertencia, muchos equipos intentan lanzar lo más pronto posible, por lo tanto debes estar alerta y dejarlos que intenten hacerlo
- Cuando tu decides sancionar con Juego Pasivo, no lo hagas cuando el jugador está en posición de lanzar o pasar la pelota a un jugador que solo frente al arco
- Pero también debes observar a los jugadores que quieren provocar un tiro libre